**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**II Proyecto Programado**

***Profesora***

**Ericka Solano**

***Integrantes del grupo:***

**Kevin Alvarado Lamas**

**Pedro Rodríguez de Oliveira**

**Johanna Elizondo Agüero**

**David Obando Paniagua**

**Fecha de entrega: 5/11/2013**

1. **Documentación Escrita**

La documentación técnica deberá ser aportada en forma de comentarios dentro del código producido.

Cada una de las funciones implementadas deberá contar con el formato de documentación:

Nombre de la función, una breve descripción acerca del funcionamiento de la misma, detalle de entradas, detalle del tipo de salida, restricciones si las hay.

En cuanto a documentación escrita se debe aportar:

1. Esta especificación
2. Cuadro resumen de alcances logrados: esto es elaborar un inventario de todas las acciones que se desean lograr en este proyecto. Para cada uno de estos ítemes indique el porcentaje de logro (0-100%) y si es menor al 100% aporte una breve explicación del porqué no se alcanzó el ítem en su totalidad.
3. Conclusión Final: A título personal, **cada uno** de los participantes del equipo de trabajo deberá incluir un par de párrafos donde manifieste el grado de aporte que le otorgó la realización de este trabajo.

**2-Logros del proyecto programado:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Interfaz en Tkinter | **100%** | |
| Exitoso!! | |  |
| Desarrollo de las Funciones | **100%** | |
| Exitoso!! |  | |
| Diseño de interfaz | **100%** | |
| Exitoso!! | |  |
| Funcionamiento correcto de la sopa | **100%** | |
| Exitoso!! | |  |
| Ejecución del programa en interfaz | **100%** | |
| Exitoso!! | |  |
| Diseño de la sopa de letras 100% | |  |
| Exitoso!! | |  |
| Ingreso de las palabras en la sopa 100% | |  |
| Exitoso!! | |  |
|  | |  |

**3-Conclusión final:**

**Kevin Alvarado Lamas:**

El aporte de este proyecto programado ha sido la realización de la interfaz grafica en la que incluye las funciones para la creación de la matriz en este caso hecha con botones. Se han reforzado los conocimientos de interfaz de Python Tkinter y como implementarlo con la lógica del programa.

**Pedro Rodríguez de Oliveira:**

Mi aporte en este proyecto programado fue en crear los algoritmos necesarios para cargar, guardar y jugar la sopa. La idea de usar Tkinter fue principalmente de usar de manera más útil y fácil los botones de la interfaz y adaptar las funciones. Por supuesto, este proyecto tuvo un gran grado de dificultad por los diferentes algoritmos, el manejo con archivos de texto y otras situaciones más.

**Johanna Elizondo Agüero:**

El aporte de mi parte fue la investigación de funciones o comandos de Tkinter para la realización de funciones con respecto a la sopa de letras. Aporte mi ayuda en la realización de la matriz y del listbox que muestra las palabras a buscar. Ya he tenido un gran avance con respecto al trabajo con Tkinter en Python, ya que al principio me costaba mucho interactuar con TK. También he tenido un gran avance con respecto a trabajar con listas y matrices, quizás con un avance de 100%. También realice la documentación escrita.

**David Obando Paniagua:**

Mi aporte en este proyecto programado estuvo en la sección de creación de la sopa, me encargue de desarrollar la interfaz y las funciones necesarias para que el usuario pueda crear su sopa y guardarla con su respectivo nombre y palabras a buscar. Aprovechamos Tkinter para obtener del usuario los datos o diseño deseado para su sopa de letras. En mi opinión el desarrollo de este proyecto fue de gran utilidad para mejorar y conocer más acerca de interacción con el usuario e interfaz gráfica.